



club

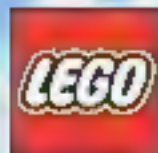


LEGO® STAR WARS™
KEIZERLIJKE
TROEPEN OP KOMST!

SEPTEMBER-OKTOBER 2014
LEGO.nl/club

NL

PICK-UP POWER!



TECHNIC

De Custom Pick-up is een stoer voertuig met krachtige wielen, een sterk chassis, volledig onafhankelijke wielophanging en een V6-motor. Pick-up's worden gebruikt voor zware taken zoals het vervoeren van bouw materiaal of het slepen van zware voorwerpen. Bekijk deze leuke feiten over echte pick-up's en los het raadsel op!



De gemiddelde pick-up kan een gewicht van 1500 tot 4500 kilo verslepen!

Als een grote sleepwagen 88 km per uur gaat, doet hij er 180 meter over om af te remmen en tot stilstand te komen!

De laadbak van de pick-up kan omhoog worden gedaan om de vracht makkelijk uit te laden!

Het bruto totaalgewicht van een voertuig is het totale gewicht van het voertuig, de chauffeur en de vracht.

KIJK WAT HET BRUTO TOTAALGEWICHT VAN JOUW SLEEPWAGEN IS!

Tel het gewicht van de sleepwagen, de chauffeur en de vracht bij elkaar op en bereken zo wat het bruto totaalgewicht van jouw sleepwagen is!

PICK-UP – 1000 KILOGRAM

CHAUFFEUR – 70 KILOGRAM

VRACHT: STENEN – 765 KILOGRAM

ZAND – 435 KILOGRAM

**BRUTO TOTAALGEWICHT
VAN DE PICK-UP:**

Bekijk meer coole voertuigen op

LEGO.nl/technic

Hulp nodig? De oplossing staat op blz. 11.



EEN NIEUWE WERELD VOL BOUWWERKEN!

Minecraft is een van de populairste spelletjes in de wereld – en het spel is nu gecombineerd met LEGO® stenen voor een compleet nieuwe ervaring. Met de nieuwe LEGO Minecraft sets kan je enkele van de bekendste biomen in het spel nabouwen met LEGO stenen. Ga naar LEGO.com/minecraft om er meer over te weten te komen!



DE AVONTUREN VAN MAX

MAX EN ZIJN VRIEND, EEN LEGO® CITY NOORDPOOLONDERZOEKER, ZIJN EEN IJSBEER OP HET SPOOR.

UREN EN DAGEN LATER...

IN CHIMA?

WAT DOE JIJ HIER?

EN IK HEB OOK MIJN EIGEN SPEEDOR GEKREGEN! VROEM VROEM!



Voor vragen/opmerkingen over je abonnement, neem contact met ons op via:

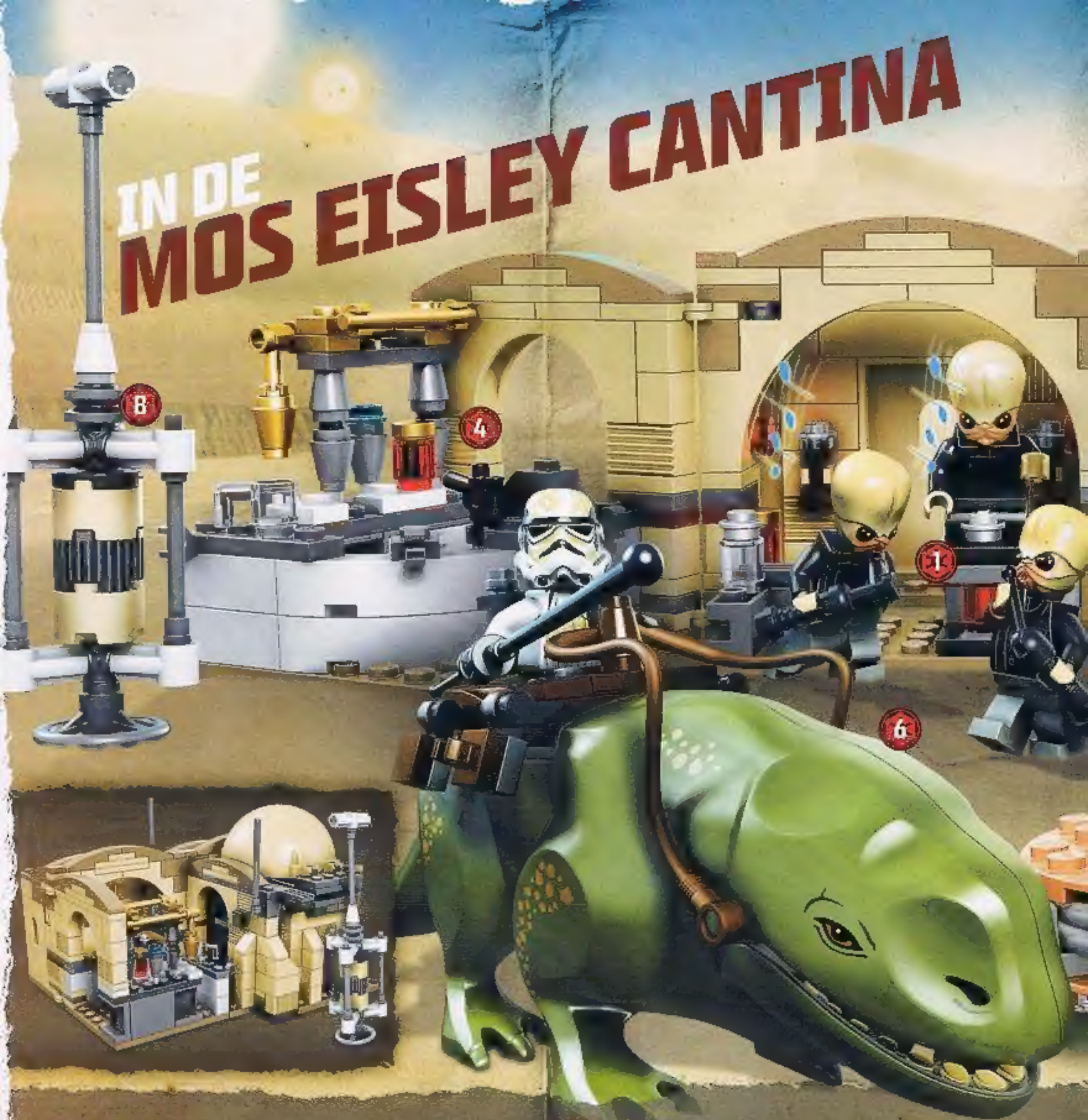
Klantenservice: 00800-5346 5555
(gratis vanaf vaste lijn)

ALGEMENE WEDSTRIJDVOORWAARSEN

Alle in Nederland wonende LEGO Club Magazine lezers kunnen meedoen aan de wedstrijden. Medewerkers van de LEGO Entree en hun gezinsleden zijn uitgesloten van deelname. Voordat je meedoet aan een van de wedstrijden moet je even toestemming vragen aan je ouders/verzorgers. De LEGO Club is niet verantwoordelijk voor zoekgeraakte, beschadigde of verlate inzendingen. Inzendingen kunnen niet worden geretourneerd. Prijzen zijn niet inwisselbaar tegen contanten en kunnen afwijken van de prijzen die getoond worden. Over de uitslag kan niet worden geprotesteerd. Winnaars ontvangen een persoonlijk bericht binnen 28 dagen na het sluiten van een wedstrijd.

• LEGO Club Magazine is een uitgave van LEGO Nederland BV • Verschijning: 5x per jaar • Bladmanagement: Yolanda Monna •

IN DE MOS EISLEY CANTINA



1 DE BAND

De Modal Nodes onder aanvoering van Figrin D'an op zijn Kloo hoorn zijn de huisband van de cantina. Met hun reusachtige breinen zijn de Bith bandleden de beste muzikanten van Tatooine. Geef ze gerust een dikke fooi.

2 HAN SOLD™

Een lading vervoeren buiten het bereik van Keizerlijke pottenkijkers? De cantina ligt vlak bij een ruimtehaven dus je kunt hier veel smokkelaars ontmoeten die snel iets willen verdienen en geen moeilijke vragen stellen. Tip voor toeristen: controleer de ruimteschepen eerst voordat je er eentje huurt.

3 GREEDO™

Ben je op zoek naar een verre vriend of heb je een appeltje te schillen met een oude vijand? Daar kunnen de professionele premiejagers die je in de cantina tegenkomt vast bij helpen. Of probeer het met een niet-professionele – die zijn veel goedkoper!

4 BAR

Aan de bar kun je exotische drankjes uit allerlei werelden bestellen. Voor speciale wensen zoals blauwe melk of de ultieme, peperdure luxe van een glas echt water ben je hier aan het goede adres.

KRIJG JE DORST OP DE WOESTIJNPLANEET TATOOINE?



Stap dan naar binnen in de Mos Eisley Cantina! In deze kroeg in de ruimtehaven Mos Eisley kun je slechtgehumeurde wezens uit alle hoeken van het melkwegstelsel aan de bar zien hangen. Houd een oogje of drie in het zeil en vind de bekendste stamgasten!



5 DROID DETECTOR

In een gezellige kroeg heeft niemand toch zin in een hoop gepiep en gerammel om zich heen? Daarom staat er een droid-detector in de deur: levende wezens zijn welkom, robots en droids moeten buiten blijven.

6 DEWBACK

Taxi! Voor aangenaam vervoer bevelen we op deze planeet levende dewback hagedissen aan. Imperial sandtroopers krijgen extra korting. Sterker nog: Imperial sandtroopers betalen geen cent. Niet schieten alstublieft...

7 LANDSPEEDER

Je bent vast niet van plan om gauw weer naar Tatooine terug te komen. Dat is te begrijpen... Verkoop dan je gebruikte landspeeder aan een van de goudeerlijke, betrouwbare inwoners van onze prachtige planeet. Het levert altijd meer op dan hem te laten slopen door Jawa's!

8 CONDENSATIETORENS

In de condensatietorens op de planeet worden kleine hoeveelheden vocht uit de woestijnlucht omgezet in vloeibaar water. Ze zijn niet mooi om te zien, maar ze zijn letterlijk van levensbelang!

Ga voor meer LEGO® Star Wars™ actie naar
LEGO.nl/starwars

POOLBASIS MYSTERIE!

IEMAND HEEFT HET IJSKRISTAL GESTOLEN UIT
HET LABORATORIUM! MAAR DE DADER HEEFT
VOETSPOREN ACHTERGELATEN... WIE KAN HET ZIJN?

De truck heeft een speciale, sterke motor die ook bij hele lage temperaturen blijft werken. Er zitten zware rupsbanden onder waarmee de truck tegen ijsheuvels kan oprijden en hij heeft een warme cabine voor de onderzoekers.

Met zijn sterke hijstakel is de Noordpoolhelikopterkraan het perfecte werktuig voor in het poolgebied. Hij heeft een warme cabine en een groot vrachtruim.

Op de hondenslee zit een camera, een schijnwerper en een radarscherm. Hij is gemaakt van sterk, licht materiaal dat bestand is tegen de kou en waarmee snel kan worden gereisd!



DUS
JIJ ZAT HIER
ACHTER!

HAHA!
WAAR HEB JE HET
IJSKRISTAL GELATEN?
WE HEBBEN HET
NODIG!

LEUKE GRAP
TOCH? IK HEB HET
IJSKRISTAL VERSTOPT
OP HET DAK VAN DE
BASIS! HAHA!

HMM...
DIE VOETSPOREN
ZIJN NIET VAN EEN
IJSBEER!

Het warme, gezellige
basiskamp is het
onderkomen van de dappere
onderzoekers! Hier is alles
wat ze nodig hebben,
zoals gereedschap voor
experimenten... en eten!

BOUW INSTRUCTIES ONLINE

Wil je ook de Yeti-voet bouwen? Ga dan naar
LEGO.nl/club en gebruik de Club Code!

Club Code

VOET

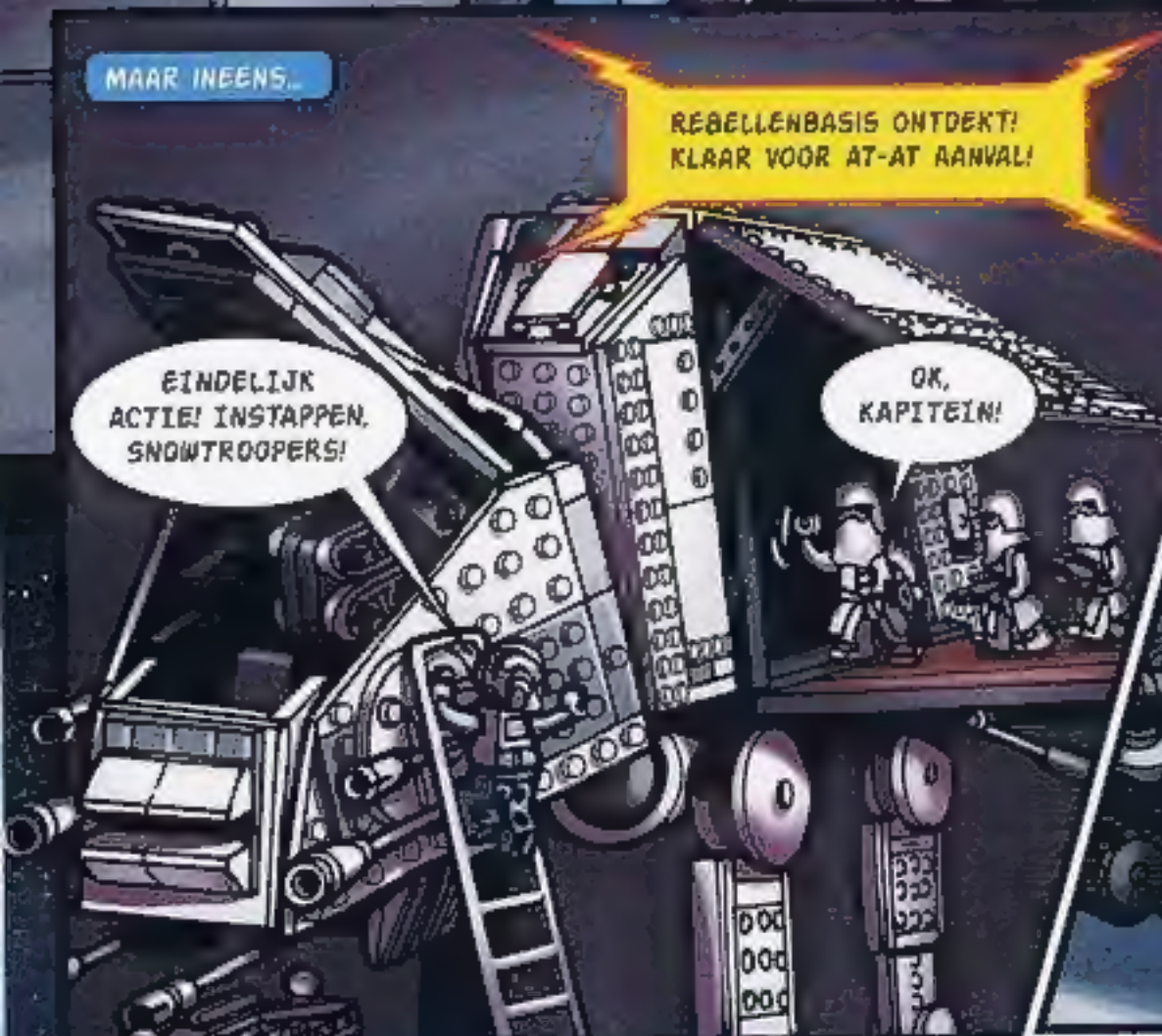


EÉN CONFLICT... TWEË KANTEN!

LANG GELEDEN, IN EEN
STERRENSTELSEL HIER VER VANDAAN...



GAAAAP!
WAAROM GEBEURT
HIER NOU NOOIT EENS
IETS SPANNENDS?



MAAR INEENS...

REBELLENBASIS ONTDEKT!
KLAAR VOOR AT-AT AANVAL!

EINDELIJK
ACTIE! INSTAPPEN,
SNOWTROOPERS!

OK,
KAPITEIN!



KEIZERLIJKE SCHEPEN IN ZICHT! ALLE
PILOTEN NAAR HUN SNOWSPEEDERS!

KOM OP DAK!
WERK AAN DE
WINKEL.

MAAR
IK SLIEP NET
ZO LEKKER!



AT-ATS INGEZET!

JOEHOEEEE!



SPEEDERS GELANCEERD!

EROP AFI!

POP

LEGO STAR WARS

IK VOEL GEEN ENKELE REACTIE IN THE FORCE, OAK, WAAR KUNNEN DIE KEIZERLIJKE TROEPEN VERSTOPT ZITTEN?

OEF... IK WORD HIER ALTIJD EEN DEETJE MISSELIJK VAN. WAAR HOUDEN DIE REBELLEN ZICH SCHUIL?

ZZZZZ...

KIJK...
DAAR HEB JE ZE!

LEVE HET KEIZERRIJK!

ALLEMAGHTIG...
WIE GAAT DIT GEVECHT WINNEN?!

REBELLEN TEN
AANVAL!

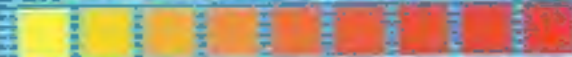
WELKE KANT IS HET STERKST - GOED OF KWAAD? GA NAAR HET 'PLEZIER & SPELLETJES' GEDeelTE VAN LEGO.NL/STARWARS EN GEBRUIK DE STRIPMAKER OM JE EIGEN NIEUWE LEGO® STAR WARS™ AVONTUREN TE BEDENKEN!

DUEL ONDER DE



Rocka, Bulk en Breez onderzoeken de grotten onder Antropolis City en staan ineens tegenover het grootste monster dat ze ooit hebben gezien! Ze koppelen hun kostuums aan elkaar om een reusachtige vechtmachine te maken. Bekijk hiernaast de gegevens van deze zwaar gepantserde kolos van onze helden en die van het monster. Kun jij raden wie deze strijd gaat winnen?

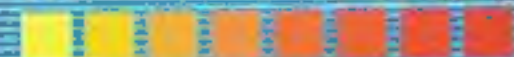
VECHTKUNST: 30



KRACHT: 25



TAAIHEID: 28



INTELLIGENTIE: 12





HERO FACTORY



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Je vindt de complete bouw instructies voor
allebei de modellen op

ULTRA AGENTS

TOPGEHEIME SPIONNENCODE!

In de strijd tegen het kwaad gebruiken de Ultra Agents coole gadgets, snelle voertuigen en sterke harnassen voor het beschermen van Astor City. Maar er is iets mis! De superschurk Terabyte heeft de computers van ons hoofdkwartier besmet met een virus! Los de codes in het virus op zodat de Ultra Agents de schurken kunnen tegenhouden!



TACTISCHE ANALYSE

Reusachtige rotorbladen die wervelstormen kunnen veroorzaken.

Virusbommen

Cybernetische maskers

Dubbele pantsering

Automatische raketwapens

Quad Laserkanonnen

Hyperactieve laserprojectoren

DEZE GEAVANCEERDE GETALCODE WERD GEBRUIKT OM IN ULTRA AGENT-INFORMATIE TE CRYPTEREN. GEBRUIK DE DNTCJFERCODE HIERONDER OM VERNIETIG TERABYTE'S VIRUS!

A	B	C	L	K	L
D	E	F	M	N	O
G	H	I	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z				



Automatische raketwapens

Volledig uitgerust
wetenschappelijk
laboratorium



Zweifelstand
en transport
over land

Abstract The purpose of this study was to determine the effect of a 12-week, low-intensity, supervised walking program on the physical and psychological health of sedentary, middle-aged women. The study was a randomized, controlled trial. The subjects were 40 sedentary, middle-aged women who were randomly assigned to either a supervised walking program or a control group. The walking program consisted of 12 weeks of supervised walking, 3 times per week, for 30 minutes per session. The control group consisted of 20 women who did not participate in the walking program. The subjects were assessed at baseline and at 12 weeks. The walking program had a significant positive effect on the physical and psychological health of the subjects. The walking program significantly improved the subjects' physical fitness, as measured by the 6-minute walk test, and their psychological health, as measured by the Beck Depression Inventory and the State-Trait Anxiety Inventory. The walking program also significantly improved the subjects' quality of life, as measured by the SF-36. The walking program had no significant effect on the subjects' weight, blood pressure, or cholesterol levels. The results of this study suggest that a 12-week, low-intensity, supervised walking program can improve the physical and psychological health of sedentary, middle-aged women.

Schakel over op
undercover voor
deze geheime missie!

[Return to top](#)

Michael J. Gorman is a professor of psychology at the University of North Carolina at Chapel Hill.

DEBENSI: 0009

Attentie:  Terabyte's
 virus heeft de Ultra-Agents database
 en informatiesystemen aangeast. Wees
 voorzichtig. Versie:  door
 zijn cybernetische  uit te
 schakelen en de verbinding verbreken
 met het  Hoofdkwartier

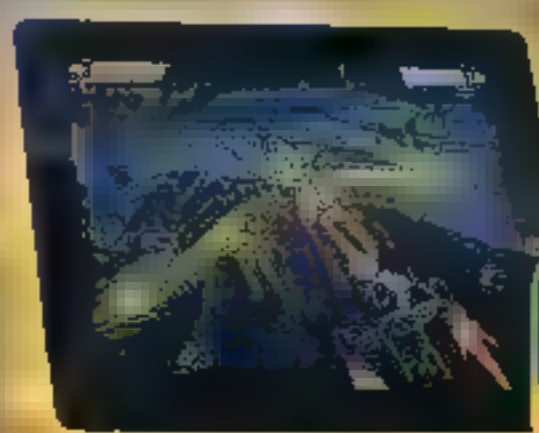
100

02

100

104

Als je de code hebt ontcijferd, kun je deze code ook zelf gebruiken om geheime berichten naar je vrienden te sturen.

[illegible]

Help de Ultra Agents
Astor City ■ redden! ■ nuur
LEGO.nl/ultraagents

DE FENIKS IN VOLLE VLUCHT!

**DE VLIEGENDE FENIKS
VUURTEMPEL IS TERUG VAN ZIJN
VERKENNINGSMISSIE... MAAR
WAT HEEFT HIJ ONTDEKT?!**

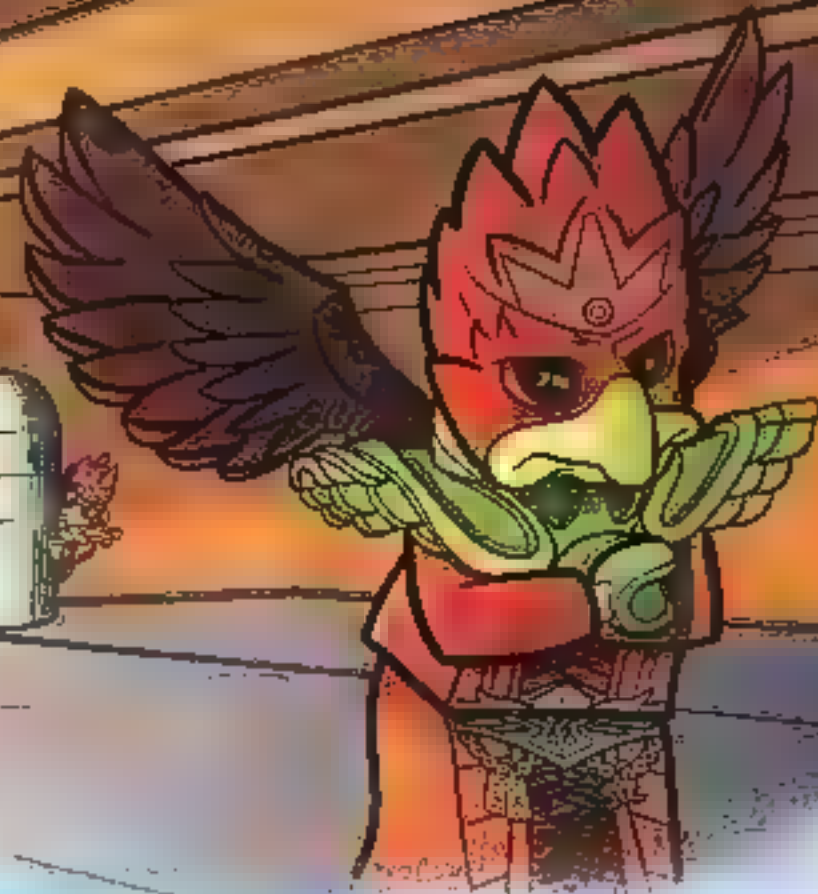
Fluminox keek weer naar de zandloper. De Vlammenvesting had al lang terug moeten zijn. Hoe had die heetgebakerde Foltrax zich nu weer ■ de nesten gewerkt?

Net op dat moment was er een harde dreun te horen die de muren deed trillen. Vlak daarna sloegen de deuren open en kwam Foltrax aangevlogen. Hij vouwde zijn gloeiende vleugels dicht en landde vlak voor de aanvoerder van de Feniksstam. Hij zag er nogal opgewonden uit. "Fluminox!" schreeuwde hij, "U gelooft nooit wat ik tegen ben gekomen!"

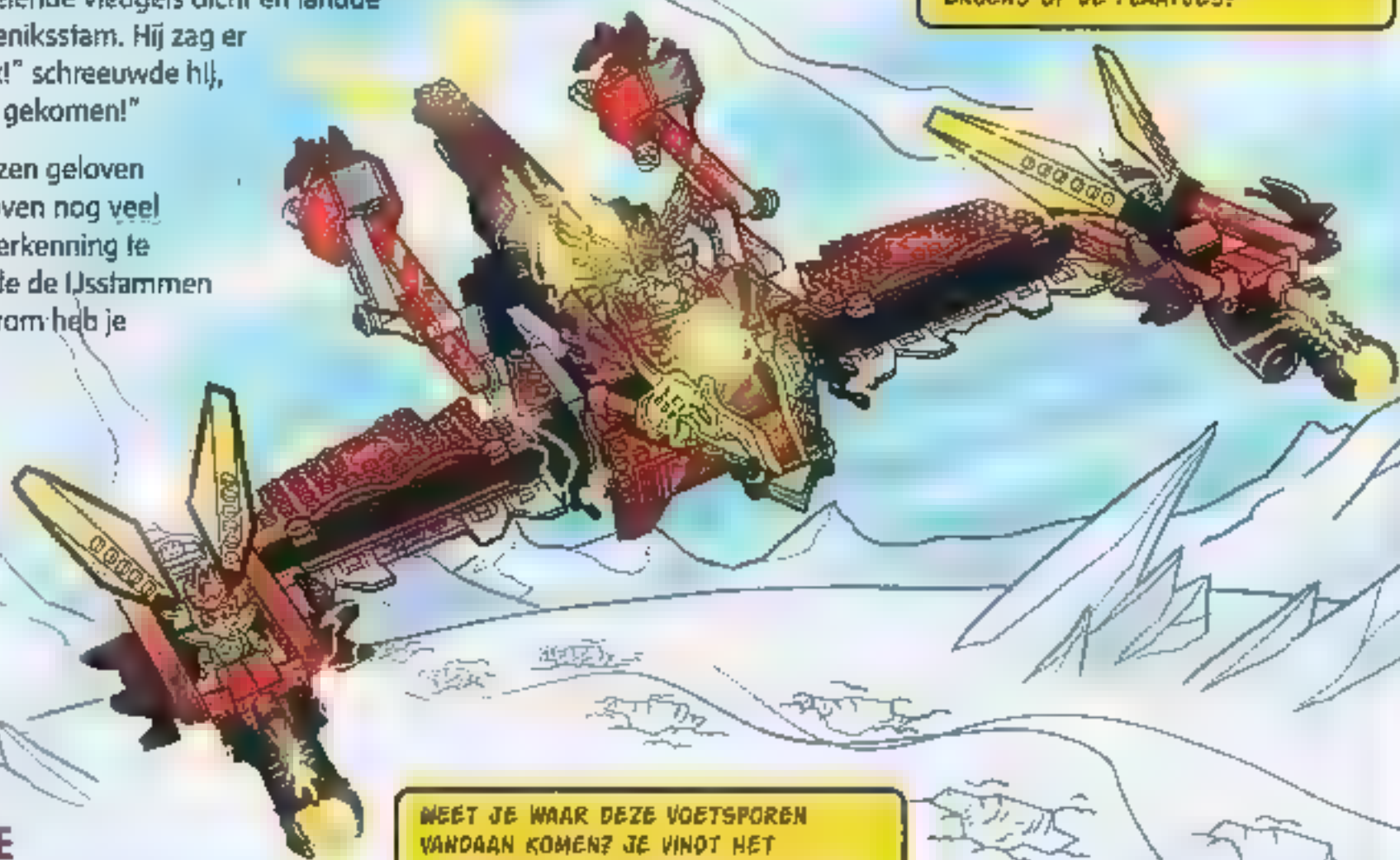
Fluminox schraapte zijn keel. "Wijzen geloven misschien veel, maar gekken geloven nog veel meer. Ik had je gevraagd om op verkenning te gaan en uit te zoeken welke schade de IJsstammen hadden veroorzaakt, Foltrax. Waarom heb je hier zo lang over gedaan?"

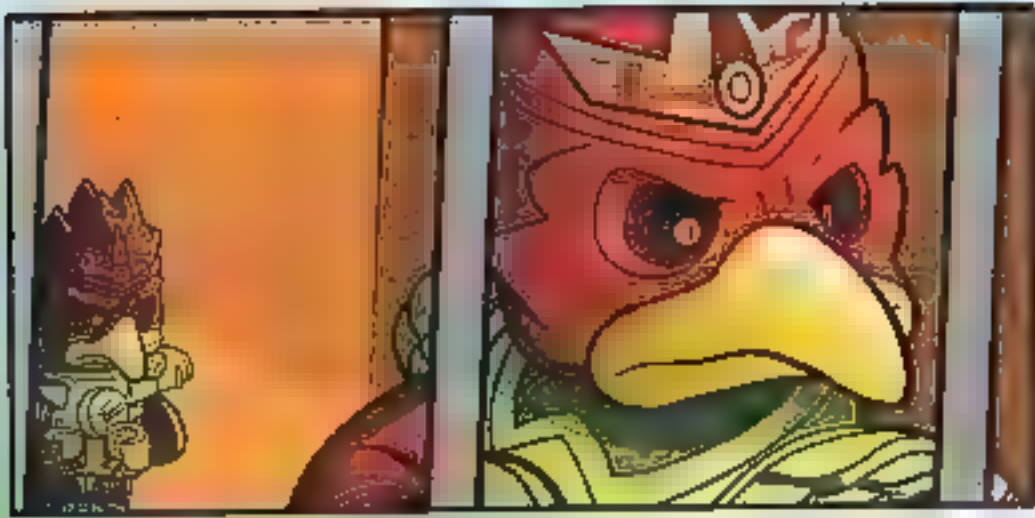
**"NU, ALLERMACHTIGSTE
FENIKS, HET ZIT ZO..."**

WEET JE WAAR DEZE VOETSPOREN
VANDAAN KOMEN? JE VINDT HET
ANTWOORD OP DE VOLGENDE BLADZIJDE!



ZIE JE FLINX, DE ZOON VAN FLUMINOX,
ERGENS OP DE PLAATJES?





"En daarom kwam ik zo laat terug," zei Foltrax aan het eind van zijn verhaal. "Als er een of ander vreemd nieuw wezen in Chima is dan moeten we uitzoeken wat het precies is – en ik bent de aangewezen Feniks om dat aan te vragen!"

Fluminox sloot eventjes zijn ogen, alsof hij diep in gedachten was. Toen zij z'n ogen weer opendeed, vond Foltrax dat hij er een beetje geïrriteerd uitzag. "Soms vind je de antwoorden op de grootste mysteries van het leven recht voor je neus," zei Fluminox ernstig. "Of, in dit geval, recht voor het raam."

Foltrax keek. Nu kon hij precies zien waar de vreemde voetsporen vandaan kwamen. Buiten stond een gigantische mech in de vorm van een mammoet met Maula, de matriarch van de Mammoetstam die commando's toeterde vanuit zijn cockpit. Hij was zwaar bewapend met ijskanonnen en bevroersraketten... en zijn voeten kwamen precies overeen met de voetsporen die hij in de sneeuw had ontdekt.

Waarschijnlijk had hij gebruik gemaakt van het feit dat de Vlammenvesting weg was om de Vuurtempel aan te vallen. En misschien zou hij daar ook in zijn geslaagd als er niet twee kleine voertuigen rond zijn voeten hadden gereden. De dappere jonge prinsen Laval en Cragger hadden de IJsmammoetstamper achtervolgd door de sneeuw en de wielen van hun Speedorz hadden de gleuven achtergelaten die Foltrax had aangezien voor staarten.

"Dat mysterie is dan opgelost," zei Foltrax lachend. "En nu kan ik maar beter weer opstijgen met de Vlammenvesting om die twee helden een handje te helpen!"



HET IS MAULA'S
IJSMAMMOETSTAMPER
- EN TWEE SPEEDORZ!

MINIFIGUREN KOMEDIE!

LEGO minifigures

De hofnar uit serie 12 van de minifiguren probeert iets nieuws: stand-up comedy! Schrijf hier jouw eigen favoriete moppen en maak je publiek aan het lachen!

DOKTER,
DOKTER, IK DENK
DE HELE TIJD DAT
IK ONZICHTBAAR
BEN?

HÉ? IS DAAR
IEMAND? WIE
ZEI DAT!?

WAAROM
HEBBEN STIEREN SOMS
EEN RING IN HUN NEUS?
OMDAT ZE GEEN VINGER
HEBBEN WAAR 'IE
OMHEEN PAST!

Ga voor meer LEGO® minifiguren-pret naar
LEGO.com/minifigures

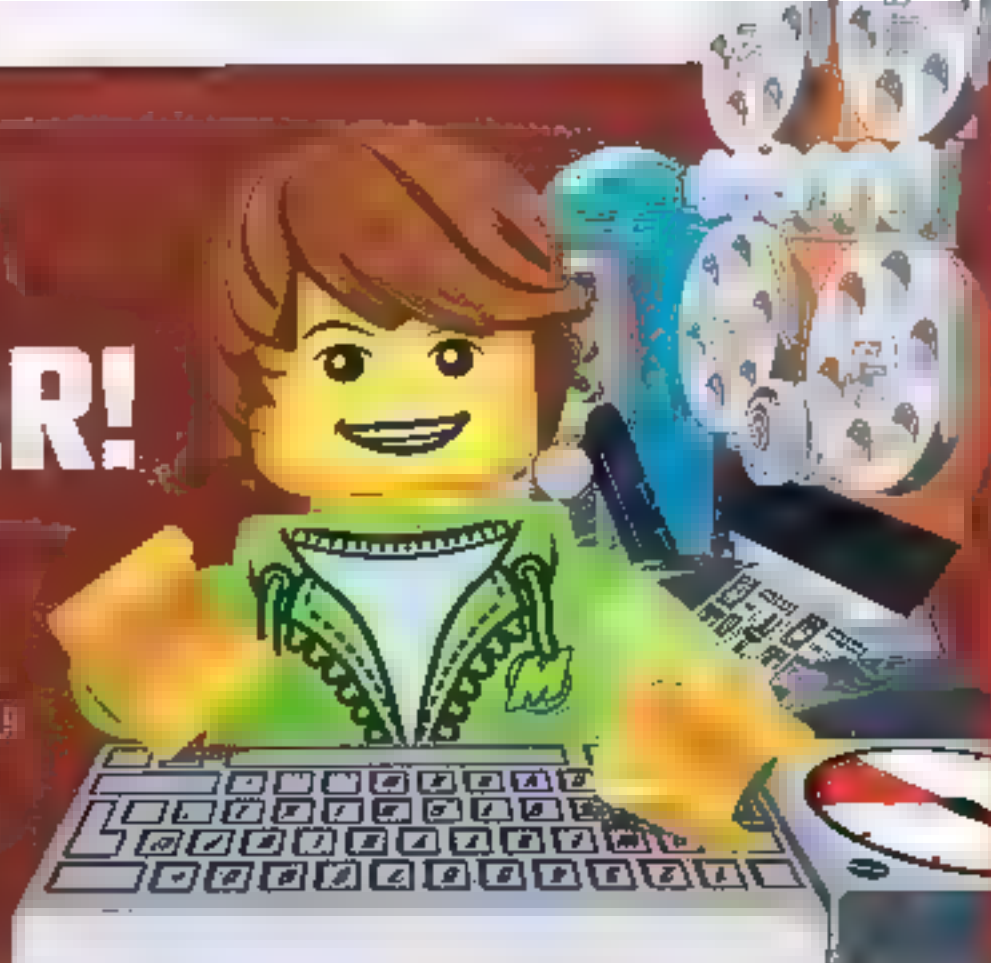
VANAF OKTOBER...

HET LEGO® CLUB HOOFDKWARTIER!

Onze nieuwe topgeheime website komt eraan!

Je vindt er nog steeds allerlei coole LEGO® Club filmpjes, verhalen en bouw instructies, maar nu kun je er ook missies uitvoeren, punten verdienen en speciale berichten van Max lezen!

De website wordt alleen toegankelijk voor LEGO Clubleden, dus meld je af en leg de tijd aan om aan een nieuwe avontuur van Max mee te doen. Vanaf oktober!



WIST JE DAT...

- Garmadon een schurk werd nadat hij was gebeten door een kleine slang - die later veranderde in de enorme 'Grote Verslinder'?
- Lloyd Garmadon ineens van een jongen in een jonge man veranderde door een toverspreuk?
- Zane als prototype diende voor het Nindroid-leger van Overlord?
- Overlord ooit heeft geprobeerd om Zane tot zijn bondgenoot te maken te maken, door te beloven dat hij Zane's hersenfunctie in een menselijk lichaam zou downloaden?



EXCLUSIEF LEGO® THE HOBBIT™ MINIFIGUUR!

Beantwoord een LEGO® The Hobbit™: The Desolation of Smaug vraag en misschien word jij 1 van de 10 winnaars van een LEGO® The Hobbit™ Bard the Bowman™ minifiguur en nog veel meer! Hoe je mee kunt doen lees je op www.lego.com/nl



COOL CREATIONS!

Heb je een geweldig bouwwerk gemaakt dat je graag in Cool Creations wilt laten zien? Stuur ons dan een foto ervan! Wie weet komt die foto in een volgend LEGO® Club Magazine! Vraag je ouder(s) naar LEGO.nl/club te gaan, de

Club Code **FOTO**

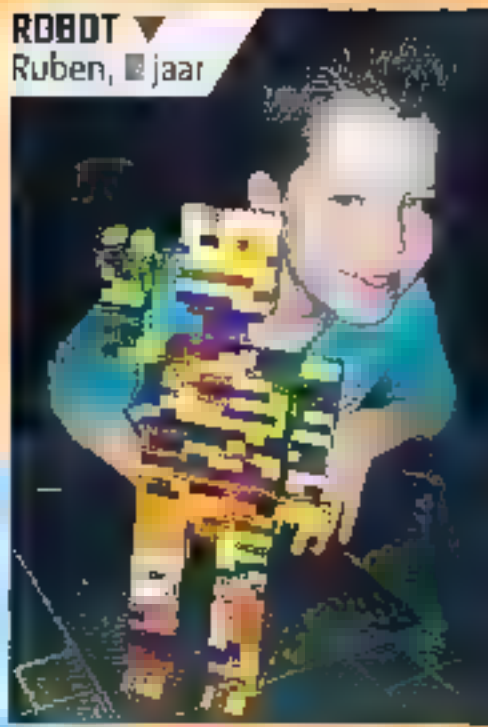
in te voeren en het toestemmingsformulier te printen. Laat je ouder(s) het formulier invullen, ondertekenen en het dan scannen of er een digitale foto van maken. Stuur de scan of foto van het formulier samen met de foto van je bouwwerk naar clubNL@LEGO.com met als onderwerp "Cool Creations".

Zorg ervoor dat je kleurenfoto goed scherp is, met voldoende licht en een rustige achtergrond. Hoe groter je bouwwerk in beeld is, hoe beter... en gebruik enkel LEGO stenen en elementen! Uit de grote stapel inzendingen die we iedere keer ontvangen, kunnen we maar enkele foto's in het magazine plaatsen.

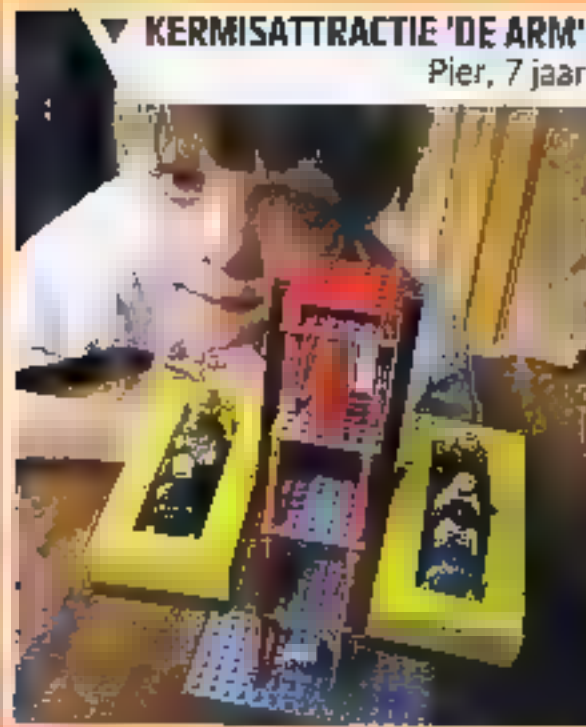
KOM JIJ OOK NAAR
LEGO WORLD? NEEM DAN JOUW
COOL CREATIONS FOTO MEE VOOR
EEN PLAATSJE OP DE SPECIALE
COOL CREATIONS MUUR! KIJK
OOK OP BLZ. 21.

Plak hier jouw
Cool Creations foto!

ROBOT
Ruben, 11 jaar



KERMISATTRACTIE 'DE ARM'
Pier, 7 jaar



SNELSTE RACE AUTO
Niels, 7 jaar



**FLAT MET
UITKLAPBAAR
GLAZEN BALKON**
Ties, 7 jaar



**KONINKLIJK
HOOFDKWARTIER**
Leo, 9 jaar



LEGO CHIMA SPEL
Max, 8 jaar



BRANDWEERTANK
Jeroen, 11 jaar

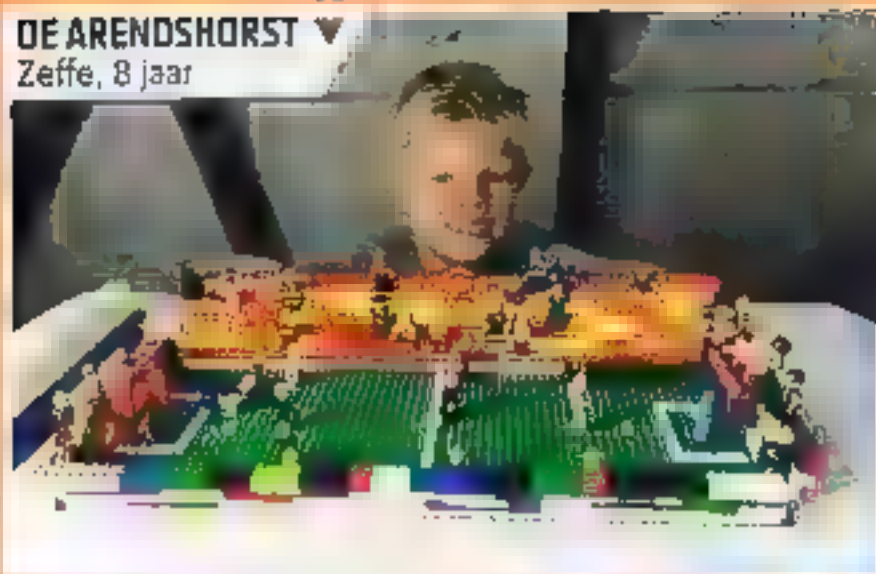
HOTEL LEGO
Lars, 7 jaar



LIMOUSINE
Jort, 9 jaar



DE ARENDSHORST ▼
Zeffe, 8 jaar



▲ MICROCITY
Mark, 10 jaar



THE VOICE OF HOLLAND ▲
Max, 8 jaar



▼ CASTLEMARTYR
Syd & Tijn, 12 & 9 jaar



SUPERVILLA ▲
Boes & Wiek, 11 & 9 jaar



▲ WITTE KERK
Jari, 8 jaar



▼ DRIE SUPER AUTO'S
Michael, 10 jaar



▼ KERMISSATTRACTIE 'ROCK-IT'
Thijmen, 9 jaar



SUPER VLEGTUIG-AUTO ▼
Siebe, 5 jaar



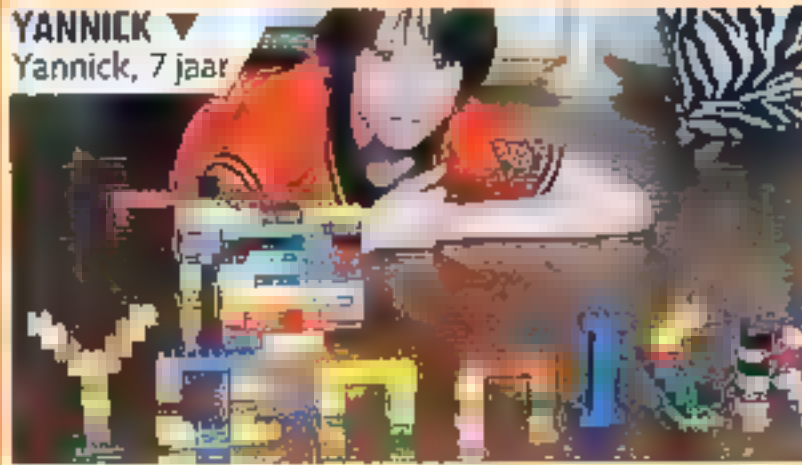
▲ SPACE ZOMER WAGEN
Westley, 9 jaar



▼ LEGO® WORLD
Kane, 8 jaar



FANTASIE HUIS ▼
Marc, 9 jaar



YANNICK ▼
Yannick, 7 jaar



▲ HUIS
Yannick, 10 jaar



▼ LEGO® CLUBHUIS
Julien, 8 jaar



DE BATAVIA ▼
Evert, 12 jaar



POPEYE ▲
Brian & Thomas,
10 & 10 jaar



ROBOTS ▼
Diedrik, 8 jaar

Probeer de nieuwe LEGO® Wensmachine voor 2014!

Welke LEGO wensen heb jij voor Sinterklaas?

Maak je verlanglijstje in de LEGO® Wensmachine en print
het uit of e-mail het!

Doe mee aan de wedstrijd en maak kans op
LEGO prijzen ter waarde van

€ 750

MAGISCHE KAART

Als lid van de LEGO Club kun je
EXTRA PUNTEN verzamelen met
de kraskaart die je bij dit Club Magazine
krijgt. Voer de code in op LEGOwens.nl
en nog meer kans te maken
op een prijs!!

VERBODEN TOEGANG
LEGO® PRIJZEN TE WINNEN MET
DEZE MAGISCHE CODE:

- 1. Een keer per jaar
- 2. De LEGO Club Magazine
- 3. De LEGO Club Magazine
- 4. De LEGO Club Magazine
- 5. De LEGO Club Magazine

€ 750
LEGOwens.nl

LEGO

MAGISCHE KAART

2014

JE VINDT DE

LEGO WENSMACHINE

OP LEGOwens.nl



JIJ KOMT TOCH OOK NAAR LEGO® WORLD?

NEEM JOUW EIGEN
COOL CREATIONS FOTO MEE
NAAR DE CLUB STAND EN KRIJG EEN
PLAATSJE OP DE SPECIALE MUUR! JE
MAAKT DAN METEEN KANS OM MET
JOUW FOTO IN HET JANUARI CLUB
MAGAZINE TE KOMEN!

HET COOLSTE DAGJE UIT IN DE HERFSTVAKANTIE!

Binnenkort kun je naar het allergrootste
LEGO® evenement ter wereld: LEGO
World! Het vindt plaats van donderdag
16 t/m woensdag 22 oktober 2014 in de
Jaarbeurs in Utrecht.



WORLD



WAAROM JE ER ZEKER BIJ MOET ZIJN!

Alvast een voorproefje van de f gekke activiteiten:

- Er is één enorme hal helemaal voor LEGO® Star Wars™ met ook een vette lichtshow!
- Volg een inspecteurs-opleiding bij LEGO City Politie!
- Doe mee aan een bouwwedstrijd!
- Test alle coole nieuwe modellen van LEGO Technic!
- Duelleer mee in de Chima strijd tussen ijs en vuur!
- Kom wakvissen en iglo-bouwen bij City Arctic!
- Chill met je vrienden in de LEGO Club stand!
- En nog veel, veel meer!

BESTEL NU KAARTJES MET KORTING:

Als lid van de LEGO Club krijg je
€2,50 korting op een toegangkaart
als je die online bestelt. Per
lidmaatschapnummer kun je
maximaal 4 kaartjes met korting
bestellen, dus dat is een totale
korting van €10 - kinderen t/m 2
jaar mogen gratis naar binnen!

Zo bestel je kaartjes: ga naar
de online ticketservice van
www.LEGOWORLD.nl/LEGOclub
en houd je lidmaatschapnummer
bij de hand (dat vind je op de
achterkant van je magazine); volg
dan gewoon de online instructies op.
Wees er wel snel bij, want op = op!



CONSTRUCT-O-MECH DOOLHOF VOOR TWEE!

ZOEK SAMEN MET EEN VRIEND(IN)
DE WEG DOOR DE DOOLHOF!

Emmet wil Steenstad bekijken in zijn nieuwe Construct-o-Mech, maar hij komt overal muren tegen. Hij roept de hulp in van Angry Kitty. Samen breken ze de hindernissen af zodat de weg door de doolhof wordt geopend. Twee spelers beginnen ieder aan een kant en ontmoeten elkaar in het midden. Let op! Emmet kan alleen gele muren afbreken en Angry Kitty alleen groene muren. Werk samen als een team om Steenstad te bereiken!



THE
LEGO
MOVIE



Bekijk de Emmet Awards Show!
LEGO.nl/movie



STEENGOED

HÉ, WAAROM
DRAAG JIJ EEN
ZONNEBRIL?

OMDAT IK EEN
FILMSTER BEN! IK WAS
DE VIERDE LEGO® STEEN VAN
LINKS IN DE ACHTERGROND
VAN EEN SCÈNE UIT DE
LEGO® FILM!

OK, IK HAD GEEN
TEKST EN DE SCÈNE IS
ERUIT GEKNIPT, MAAR IK
BLIJF EEN FILMSTER EN
FILMSTERREN DRAGEN
ZONNEBRILLEN!

MAAR JE
HEBT TOCH GEEN
OGEN?

DETAILS,
DETAILS...



OPLOSSINGEN

LEGO® Technic, blz. 2:

Pick-up bruto
totaalgewicht:
2.270 kg

LEGO Ultra Agents,
blz. 12-13:

1. Agents
2. Terabyte
3. Harnas
4. Missie

De LEGO® Film, blz. 22:



THE LEGO MOVIE © THE LEGO GROUP
& Warner Bros Entertainment Inc.

LEGO CLUB ACTIE!

BLIEP BLIEP
BLIEP BOE
BLIEP

HIJ HEET
MAKKELIK
PRATEN.



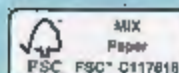
MAAK EEN AUTO!

Vouw deze bladzijde zodat punt B tegen
punt A aanligt en kijk wat er gebeurt!

Activeer de geheime
minifiguur op
www.playminifigures.com
met de unieke
code die je hier ziet!

Q77-C93-Q63-DS

LEGO minifigures
ONLINE



LEGO® Minifigures Online is een spannende online game waarbij je minifigures verzamelt en meeneemt op een groot avontuur in een kleurrijke wereld!

In het vorige nummer vroegen we jullie om online te stemmen op een speciale minifiguur waarmee je de game zou willen spelen. De stemmen zijn geteld en we hebben een winnaar! Maar wie is het geworden?

**WIE HEEFT
GEWONNEN?**

HAAL DE GAME GRATIS OP WWW.PLAYMINIFIGURES.COM,
GEBRUIK DE CODE EN SPEEL MET DE SPECIALE MINIFIGUUR!

LEGO video games



Funcom en het Funcom logo zijn handelsmerken van Funcom GmbH. Alle overige handelsmerken zijn eigendom van de respectievelijke eigenaars.
LEGO, het LEGO logo en de minifiguur zijn handelsmerken van de LEGO Groep. ©2014 The LEGO Group.